



INSTRUCTIONS DE COURSE (IC)

WASZP CUP NARBONNE

3/4 Mai 2025

SOCIÉTÉ NAUTIQUE DE NARBONNE

GRADE 5A - Tier 4

Préambule :

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un bateau ne peut pas réclamer contre un autre bateau pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1(a).

La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification

Les manifestations sportives sont avant tout un espace d'échanges et de partage accessible à toutes et à tous. A ce titre, il est demandé aux concurrent.e.s et accompagnateurs.trice de se comporter en toutes circonstances, à terre comme sur l'eau, de façon courtoise et respectueuse indépendamment de l'origine, du genre ou de l'orientation sexuelle des autres participant.e.s.ou accompagnateurs.trice. Un.e concurrent.e. ou accompagnateur.trice qui ne respecterait pas ces principes pourra être pénalisé selon la RCV 2 ou 69. »

1. REGLES

1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile*.

1.2 Les prescriptions fédérales traduites pour les concurrents étrangers, précisées en annexes « Prescriptions Fédérales »

1.3 Les règlements fédéraux

1.4 Le règlement national des coureurs de la classe WASZP

1.5 Les règles techniques et de sécurité des supports à foils :

ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE_Regles_Securite_Bateaux_Foils_0715.pdf

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

2.1 Toute modification aux IC sera affichée au plus tard 2 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information dont l'emplacement se situe à la SN Narbonne

3.2 Le PC course est situé à la SN Narbonne - Téléphone : 04 68 65 17 53

4. CODE DE CONDUITE [DP] [NP]

4.1 Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé à la SN Narbonne

5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 30 minutes après l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

6. PROGRAMME DES COURSES

6.1 Dates des courses :

Dates	Briefing WASZP	WASZP 1 ^{er} signal d'avertissement
3 mai	12h30	13h30 courses à suivre
4 mai	TBD	TBD courses à suivre

6.2 Le dernier jour de la course aucun signe d'avertissement ne sera fait après 15h30 sauf après un Instructions de course

rappel général

6.3 Pour prévenir les bateaux qu'une course va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore deux minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.

6.4 Le nombre de courses par jour est limité à 6.

7. PAVILLONS DE CLASSE

Le pavillon de classe pour les WASZP est le pavillon de la classe WASZP.

8. ZONES DE COURSE

L'emplacement de la zone de course est définie dans l'annexe zone de course.

9. LES PARCOURS

9.1 Les parcours sont décrits en **annexe PARCOURS** en incluant l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée.

10. MARQUES

10.1 Les marques sont décrites en annexe.

12. LE DEPART

12.1 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord et le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord (voir § 10 des IC).

12.2 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 2 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS S/O

14. L'ARRIVEE

14.1 La ligne d'arrivée sera entre ***un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque 3P*** (voir § 10 des IC).

14.2 **Grand Prix Finish :**

Quand le premier bateau termine le parcours et passe l'arrivée, le comité de course positionné en arrivée, enverra un signal sonore et hissera un pavillon jaune, les concurrents auront 10 min pour terminer la course. Les concurrents doivent alors passer la ligne d'arrivée nonobstant le nombre de tours effectués. Les pavillons bleu et jaune seront affalés à la fin de la fenêtre d'arrivée ou quand le dernier bateau finit.

14.3. Leur position dans la course sera établie à partir de l'ordre d'arrivée et du nombre de tours effectués :

- Les bateaux qui auront effectué 3 tours seront classés devant les bateaux qui auront effectué 2 tours.

- Les bateaux qui auront effectué 2 tours seront classés devant les bateaux qui auront effectué 1 tour.

- Les bateaux qui auront effectué 1 tour seront classés devant les bateaux qui auront effectué 0 tour.

14.4 Les concurrents n'ayant pas coupé la ligne d'arrivée avant sa fermeture seront classés DNF.

14.5 La fenêtre d'arrivée (temps limite pour finir après l'arrivée du 1er) sera égale à 10 minutes.

14.6 La ligne d'arrivée sera ouverte quelques minutes après le signal de départ : tout bateau pourra alors faire le choix de ne pas faire le nombre de tours requis et franchir la ligne en mentionnant le nombre de tour qu'il aura effectué.

14.7 Afin de donner une indication aux coureurs, un pavillon jaune sera hissé sur le bateau comité et sur le pointeur au vent avec un signal sonore lorsque le 1er franchira la ligne d'arrivée.

14.8 [DP] Les WASZP ayant fini et n'étant pas ou plus en course, doivent s'écarter de la zone d'arrivée.

15. SYSTEME DE PENALITE

15.1 La RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.

15.2 L'annexe P s'applique, modifiée comme suit :

15.2.1 La RCV P2.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.

15.2.2 La RCV P2.3 ne s'applique pas et la RCV P2.2 s'applique à toute pénalité après la première.

16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1 ^{er}	Fermeture de ligne après le 1er	Temps du 1er pour la marque 1
WASZP	20 mn	30 mn	10 mn	10 mn

16.2 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

17. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 17.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 60 mn, après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.
- 17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé SN Narbonne.
- 17.3 Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé SN Narbonne. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.
- 17.4 Une liste des bateaux qui ont été pénalisés selon l'annexe P pour avoir enfreint la RCV 42 sera affichée.
- 17.5 Les infractions aux instructions suivantes ne pourront faire l'objet d'une réclamation par un bateau.
Ceci modifie la RCV 60.1 (a)
- Règles de sécurité
 - Publicité
 - Bateaux accompagnateurs
 - Communications radio et téléphone
- 17.6 En l'absence de jury, les réclamations pourront être jugées ultérieurement par une commission jury de la CRA Occitanie.

18. CLASSEMENT

- 18.1 Une course doit être validée pour valider la compétition.
- 18.2 Courses retirées :
- (a) Quand moins de 3 courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses.
- (b) Quand 4-7 ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.
- (b) Quand 8-11 ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de ses 2 plus mauvais score.
- (b) Quand 12 ou plus ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de ses 3 plus mauvais score.

19. REGLES DE SECURITE

- 19.1 *[DP] [NP]* Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.
- 19.2 Il est interdit à un concurrent de traverser la zone de course, s'il ne court pas
- 19.3 Les concurrents qui demandent assistance doivent agiter le bras, main ouverte. Si aucune assistance n'est demandée, le bras sera agité poing fermé.
- 19.4 Si nécessaire un bateau de l'organisation de course peut ordonner à un concurrent d'abandonner son bateau et embarquer sur le bateau de surveillance.
- 19.5 Il peut-être demandé au bateaux entraîneurs et accompagnateurs d'assister le Comité de Course de la façon suivante :
Soit à terre ou sur l'eau, par l'envoi du pavillon « V » accompagné de signaux sonores répétitif « demande d'assistance d'urgence demandée » Tous les entraîneurs, accompagnateurs doivent se mettre à disposition de l'Autorité Organisatrice et attendre les instructions du Comité de course ou du Leader Surveillance par VHF et attendre les instructions Dès que les conditions sont revenues gérables, le pavillon « V » sera affalé et fin de situation d'urgence toujours par VHF.
- 19.6 ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE_Regles_Seurite_Bateaux_Foils_0715.pdf

20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT

- 20.1 *[DP]* Le remplacement de concurrents ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite préalable du comité de course ou du jury.
- 20.2 *[DP]* Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité technique ou du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

21. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

Il n'y aura pas de contrôle de jauge et d'équipement.

22. BATEAUX OFFICIELS

Les bateaux officiels sont identifiés auprès de l'organisateur.

23. ACCOMPAGNATEURS

23.1 *[DP] [NP]* Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les bateaux aient fini ou abandonnés ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.

23.2 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

23.3 *[DP] [NP]* Les bateaux accompagnateurs doivent avoir à bord :

- Des gilets de sauvetage (mini 50N) portés en permanence par toutes les personnes à bord
- Une VHF
- Un couteau
- Une ancre et une ligne de mouillage adaptée
- Un bout de remorquage flottant de 10mm de diamètre et de 15m de long
- Un dispositif de coupe circuit en cas de chute qui doit être connecté au pilote tant que le moteur est en marche.

Les pilotes des bateaux accompagnateurs doivent se conformer à toute demande des arbitres ou des représentants de l'autorité organisatrice, particulièrement celles concernant l'assistance.

Les bateaux accompagnateurs doivent respecter les règles de navigation en vigueur localement, en particulier le respect des limitations de vitesse dans les différentes zones.

24. EVACUATION DES DETRITUS

Les débris peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou des accompagnateurs.

25. EMBLEMES

[DP] Les bateaux doivent être maintenus à la place qui leur a été attribuée quand ils se trouvent dans le parc à bateaux.

26. PRIX

Des prix seront distribués aux trois premiers.

Arbitres désignés : Président-e du comité de course : Vincent GHORIS

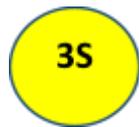
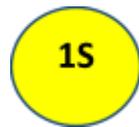
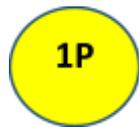
ANNEXE ZONES DE COURSE



ANNEXE PARCOURS CONSTRUIT



VENT



DÉPART

Couleur des marques 1P / 1S / 3S / 3P : Triangle rouge
Couleur de la marque de départ : rose fluo

Couleur de la marque d'arrivée

N°1 (1 tour) : départ – 1P/1S – 3P - Arrivée

N°2 (2 tours) : départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P - Arrivée

N°3 (3 tours) : départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P - Arrivée

ARRIVEE entre la bouée de parcours 3P et le bateau comité.

