



INSTRUCTIONS DE COURSE (IC)
COUPE DE BANDOL WASZP N°1
18 - 19 mars 2023
BANDOL
SOCIÉTÉ NAUTIQUE DE BANDOL
GRADE 5A

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un bateau ne peut pas réclamer contre un autre bateau pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1(a).

La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.

1. REGLES

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile*.
- 1.2 Les règles techniques et de sécurité des supports à foils :
ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE_Regles_Securite_Bateaux_Foils_0715.pdf
- 1.3 Les manifestations sportives sont avant tout un espace d'échanges et de partage accessible à toutes et à tous. A ce titre, il est demandé aux concurrent.e.s et accompagnateurs.trice de se comporter en toutes circonstances, à terre comme sur l'eau, de façon courtoise et respectueuse indépendamment de l'origine, du genre ou de l'orientation sexuelle des autres participant.e.s.ou accompagnateurs.trice. Un.e concurrent.e. ou accompagnateur.trice qui ne respecterait pas ces principes pourra être pénalisé selon la RCV 2 ou 69. »

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

- 2.1 Toute modification aux IC sera affichée au plus tard 2 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 21h00 la veille du jour où il prendra effet.
- 2.2 Des modifications à une instruction de course peuvent être faites sur l'eau selon la procédure suivante : le comité de course enverra le pavillon L sur le bateau comité et donnera l'information à la voix et par VHF. Le comité de course s'assurera que tous les concurrents aient bien eu l'information.

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

- 3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information dont l'emplacement se situe à la SNBAndol. Ils seront également mis en ligne à l'adresse :
www.sn-bandol.com
<https://racehub.waszp.com/eventdetail/1723.2>
Le PC course est situé à la SNBAndol
Téléphone : 04 94 29 42 26

4. CODE DE CONDUITE [DP] [NP]

4.1 Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé à la SNB andol.

5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 30 minutes après l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

6. PROGRAMME DES COURSES

6.1 Dates des courses :

Dates	Briefing WASZP	WASZP 1 ^{er} signal d'avertissement
18 Mars	13h00	14h00
19 Mars	10h00	11h00

6.2 L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course est prévue à 14h le 18 mars et 11h00 le 19 mars

6.3 Pour prévenir les bateaux qu'une course va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore cinq minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.

6.4 Une course supplémentaire par jour peut être courue, à condition de ne pas être en avance de plus d'une course par rapport au programme et que la modification soit effectuée conformément à l'IC 2.1.

7. PAVILLONS DE CLASSE

Les pavillons de classe est le pavillon de la classe WASZP.

8. ZONES DE COURSE

L'emplacement de la zone de course est la baie de Bandol.

9. LES PARCOURS

Les parcours sont décrits en **annexe PARCOURS** en incluant l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée.

9.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le n° du parcours à effectuer et, si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. La flamme numérique n°1 sera hissé pour le parcours slalom.

10. MARQUES

10.1

Départ	Parcours	Changement	Arrivée
BC et Bouée blanche	Bouées Jaune	Bouée Blanche	BC et Bouée crayon Jaune

10.2 Un bateau du comité de course signalant un changement d'un bord du parcours est une marque.

11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles sont précisées en **Annexe ZONES DE COURSE**.

12. LE DEPART

- 12.1 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord] et le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord(voir § 10 des IC).
- 12.2 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

- 13.1 Pour changer le bord suivant du parcours, le comité de course mouillera une nouvelle marque (ou déplacera la ligne d'arrivée) et enlèvera la marque d'origine aussitôt que possible. Quand lors d'un changement ultérieur, une nouvelle marque est remplacée, elle sera remplacée par une marque d'origine.
- 13.2 Sauf à une porte, les bateaux doivent passer entre le bateau du comité de course signalant le changement du bord suivant et la marque la plus proche, en laissant celle-ci du côté requis (ceci modifie la RCV 28.1).

14. L'ARRIVEE

- 14.1 La ligne d'arrivée sera entre **un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque d'arrivée** (voir § 10 des IC).
- 14.2 **Grand Prix Finish** : Quand le premier bateau termine le parcours et passe l'arrivée, le comité de course positionné en arrivée, enverra immédiatement un pavillon jaune avec un signal sonore. Cela change les signaux de course. Le pavillon jaune et le pavillon bleu seront affalés à la fin de la fenêtre d'arrivée ou quand le dernier bateau finit.
- 14.3 Quand le premier bateau termine le parcours et passe l'arrivée, tous les bateaux finissant le parcours dans les temps seront considérés comme ayant fini, indépendamment du nombre de tours qu'ils auront réalisé.
- 14.3.1 Leur position dans la course sera établie à partir de l'ordre d'arrivée et du nombre de tours effectués.
- 14.3.2 Les bateaux qui auront effectué 3 tours seront classés devant les bateaux qui auront effectué 2 tours.
- 14.3.3 Les bateaux qui auront effectué 2 tours seront classés devant les bateaux qui auront effectué 1 tour.
- 14.3.4 Les bateaux qui auront effectué 1 tour seront classés devant les bateaux qui auront effectué 0 tour.
- 14.3.5 Les concurrents n'arrivant à couper la ligne d'arrivée avant sa fermeture seront classés en fonction de leur dernier passage à la marque au vent.
Les concurrents n'ayant pas réussi à enrouler une fois la porte/marque au vent seront classés DNF. Le classement final se fait en comparant les ordres d'arrivée et le nombre de passage au vent.
- 14.4 [DP] Les WASZP ayant fini et n'étant pas plus en course, doivent s'écarter de la zone d'arrivée.
- 14.5 La fenêtre d'arrivée sera de 15 mn.

15. SYSTEME DE PENALITE

- 15.1 La RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.
- 15.2 L'annexe P s'applique, modifiée comme suit :
- 15.2.1 La RCV P2.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.
- 15.2.2 La RCV P2.3 ne s'applique pas et la RCV P2.2 s'applique à toute pénalité après la première.

16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1 ^{er}	Fenêtre d'arrivée après le premier
WASZP	20/25 mn	30 mn	15 mn

16.3 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

17. DEMANDES D'INSTRUCTION

17.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 60 minutes après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.

17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé dans les locaux de la SNBandol.

17.3 Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé dans les locaux de la SNBandol. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

17.4 Une liste des bateaux qui ont été pénalisés selon l'annexe P pour avoir enfreint la RCV 42 sera affichée.

18. CLASSEMENT

18.1 1 course doit être validée pour valider la compétition.

18.2 Courses retirées

(a) Quand moins de 3 courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses.

(b) Quand 3 à 5 courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

(c) Quand 6 courses ou plus ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de ses deux plus mauvais scores.

19. REGLES DE SECURITE

19.1 *[DP] [NP]* Un émargement (sortie et retour) pourra être mis en place à la SNBandol.

19.2 *[DP] [NP]* Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.

19.3 ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE_Regles_Seurite_Bateaux_Foils_0715.pdf

20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT

20.1 *[DP]* Le remplacement de concurrent ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite préalable du comité de course ou du jury.

20.2 *[DP]* Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

21. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

22. BATEAUX OFFICIELS

Les bateaux officiels sont identifiés par un pavillon Magic Marine.

23. ACCOMPAGNATEURS

23.1 *[DP] [NP]* Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première course, jusqu'à ce que tous les

bateaux aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.

23.2 *[DP] [NP]* Les bateaux accompagnateurs doivent être identifiés.

23.3 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

24. EVACUATION DES DETRITUS

Les débris peuvent être placés à bord des bateaux officiels.

25. EMPLACEMENTS

[DP] Les bateaux doivent être maintenus à la place qui leur a été attribuée quand ils se trouvent dans le parc à bateaux.

26. PRIX

Des prix seront distribués

Arbitres désignés :

Président-e du comité de course : Françoise Dettling

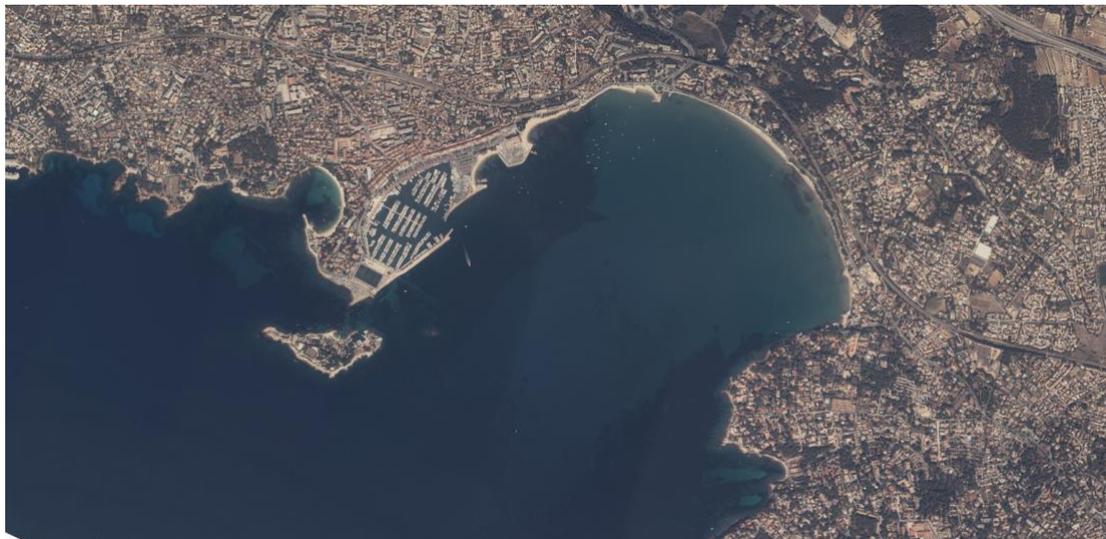
Comité de course adjointe : Manon Praud

Comité de course adjoint : Michel Cillard

Président-e du jury : Claude-Michel Vidal

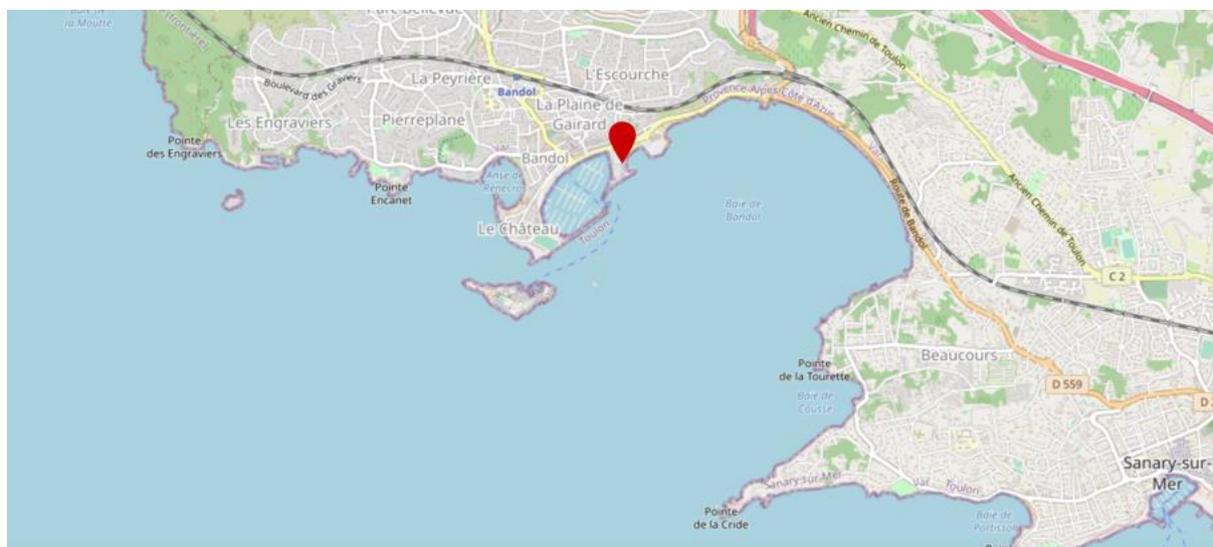
ANNEXE ZONES DE COURSE

Baie de BANDOL

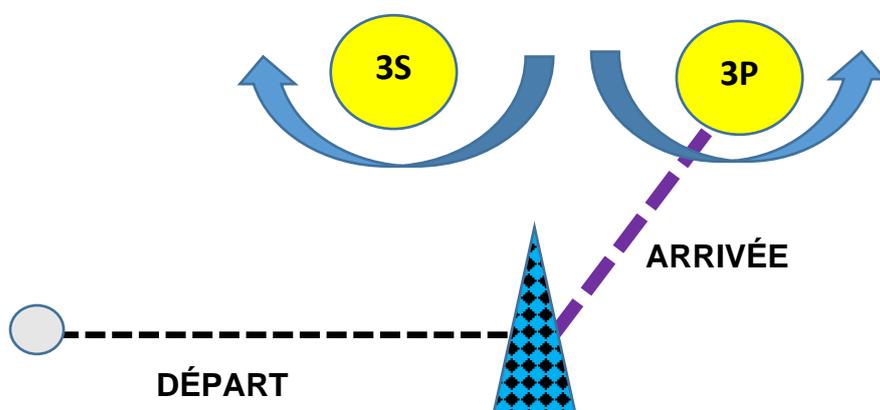
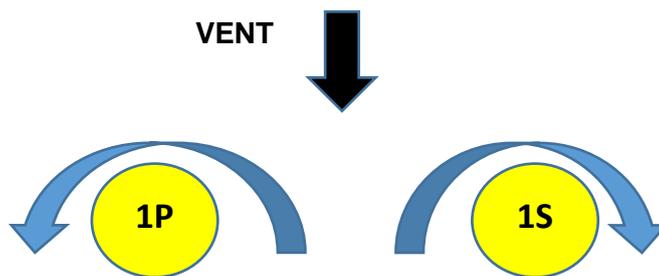


Fonds cartographiques issus de data.shom.fr

Système géodésique : WGS84, Echelle : 1: 13542



ANNEXE PARCOURS CLASSIQUE



N°1: départ – 1P/1S – 3P/BC (Arrivée)

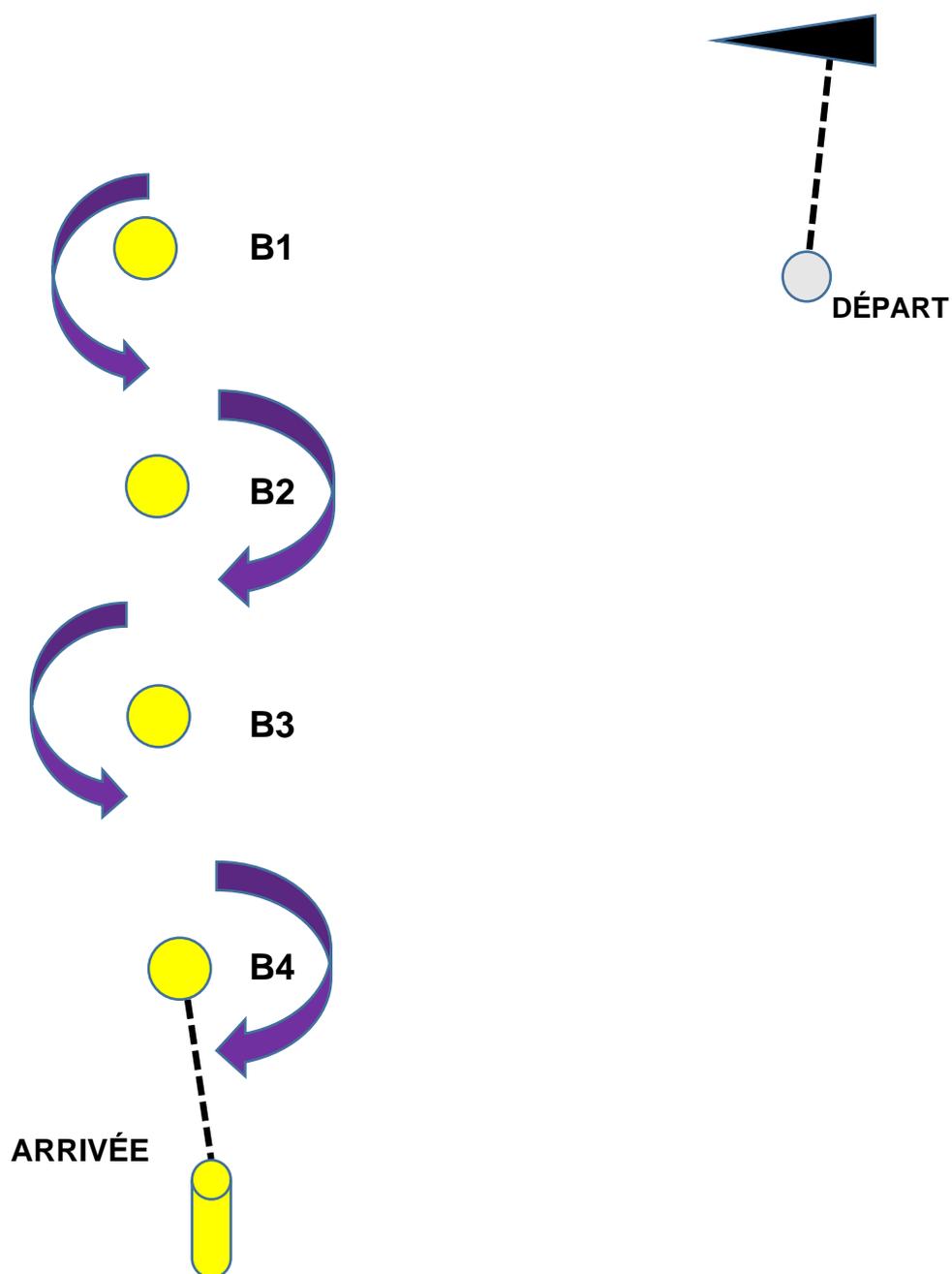
N°2: départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P/BC (Arrivée)

N°3: départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P/BC (Arrivée)

ANNEXE PARCOURS SLALOM :

FLAMME NUMÉRIQUE N°1

VENT



PARCOURS SLALOM :

Départ, B1, B2, B3, arrivée entre la B4 et une bouée jaune ou un bateau du comité.

Temps de course environ 5mn.

Départ en 3mn, pavillon orange 2mn.

ANNEXE PROCÉDURES DE DÉPART

1- PARCOURS CLASSIQUE

PAVILLON ORANGE : 5 MN AU MOINS AVANT LE SIGNAL D'AVERTISSEMENT

PAVILLONS	TEMPS	SIGNAUX SONORES	SIGNIFICATION
CLASSE 	5 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	AVERTISSEMENT
P-U-NOIR 	4 MN	UN	PRÉPARATOIRE
P-U-NOIR 	1 MN	UN	MINUTE
CLASSE 	00 MN	UN	DÉPART
X 	5 S AU PLUS DU DÉPART	UN (obligatoire)	RAPPEL INDIVIDUEL
1 ^{ER} SUBSTITUT 	20 S AU PLUS DU DÉPART	DEUX	RAPPEL GÉNÉRAL
1 ^{ER} SUBSTITUT 	6 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	SIGNAL D'AVERTISSEMENT DANS 1MN
APERÇU 	QUAND NÉCESSAIRE	DEUX	COURSE RETARDÉE
APERÇU 	6 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	SIGNAL D'AVERTISSEMENT DANS 1MN

2- PARCOURS SLALOM

PAVILLON ORANGE : 2 MN AU MOINS AVANT LE SIGNAL D'AVERTISSEMENT

PAVILLONS	TEMPS	SIGNAUX SONORES	SIGNIFICATION
CLASSE 	3 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	AVERTISSEMENT
U-NOIR 	2 MN	UN	PRÉPARATOIRE
U-NOIR 	1 MN	UN	MINUTE
CLASSE 	00 MN	UN	DÉPART