



INSTRUCTIONS DE COURSE (IC)

**WASZP CUP BANDOL**  
**5-6 octobre 2024**  
BANDOL  
**SOCIÉTÉ NAUTIQUE DE BANDOL**  
GRADE 5A - Tier 4

*La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un bateau ne peut pas réclamer contre un autre bateau pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1(a). La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.*

**1. REGLES**

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile*.
- 1.2 Les règles techniques et de sécurité des supports à foils :  
[ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE\\_Regles\\_Securite\\_Bateaux\\_Foils\\_0715.pdf](http://ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE_Regles_Securite_Bateaux_Foils_0715.pdf)
- 1.3 Les manifestations sportives sont avant tout un espace d'échanges et de partage accessible à toutes et à tous. A ce titre, il est demandé aux concurrent.e.s et accompagnateurs.trice de se comporter en toutes circonstances, à terre comme sur l'eau, de façon courtoise et respectueuse indépendamment de l'origine, du genre ou de l'orientation sexuelle des autres participant.e.s.ou accompagnateurs.trice. Un.e concurrent.e. ou accompagnateur.trice qui ne respecterait pas ces principes pourra être pénalisé selon la RCV 2 ou 69. »

**2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE**

- 2.1 Toute modification aux IC sera affichée au plus tard 2 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 21h00 la veille du jour où il prendra effet.
- 2.2 Des modifications à une instruction de course peuvent être faites sur l'eau selon la procédure suivante : le comité de course enverra le pavillon L sur le bateau comité et donnera l'information à la voix et par VHF. Le comité de course s'assurera que tous les concurrents aient bien eu l'information.

**3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS**

- 3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information dont l'emplacement se situe à la SNBAndol. Ils seront également mis en ligne à l'adresse :  
[www.sn-bandol.com](http://www.sn-bandol.com)  
<https://racehub.waszp.com/eventdetail/302>

Le PC course est situé à la SNBAndol  
Téléphone : 04 94 29 42 26

**4. CODE DE CONDUITE [DP] [NP]**

- 4.1 Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

**5. SIGNAUX FAITS A TERRE**

- 5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé à la SNBAndol.
- 5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 30 minutes après l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

## 6. PROGRAMME DES COURSES

### 6.1 Dates des courses :

Dates	Briefing WASZP	WASZP 1 <sup>er</sup> signal d'avertissement
5 octobre	12h30	13h30 courses à suivre
17 Mars	9h30	10h30 courses à suivre

6.2 L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course est 13h30 le 5 octobre et 10h30 le 6 octobre

6.3 Pour prévenir les bateaux qu'une course va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore cinq minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.

6.4 Trois ou quatre courses par jour sont prévues au programme. Une course supplémentaire par jour peut être courue, à condition de ne pas être en avance de plus d'une course par rapport au programme et que la modification soit effectuée conformément à l'IC 2.1.

## 7. PAVILLONS DE CLASSE

Le pavillon de classe est le pavillon de la classe WASZP.

## 8. ZONES DE COURSE

L'emplacement de la zone de course est la baie de Bandol.

## 9. LES PARCOURS

9.1 Les parcours sont décrits en **annexe PARCOURS** en incluant l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée.

9.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le n° du parcours à effectuer et, si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. La flamme numérique n°1 sera hissé pour le parcours n°1. La flamme numérique n°2 sera hissé pour le parcours n°2. La flamme numérique n°3 sera hissé pour le parcours n°3. Le pavillon rouge sera hissé pour le parcours slalom.

Un raid côtier sera possible à l'appréciation du PCC. Le parcours sera décrit au briefing, ainsi que les modalités de départ.

## 10. MARQUES

### 10.1

Départ	Parcours	Changement	Arrivée
BC et Bouée Blanche	Bouées Jaune	Bouée Blanche	BC et Bouée crayon orange

10.2 Un bateau du comité de course signalant un changement d'un bord du parcours est une marque.

## 11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles sont précisées en **Annexe ZONES DE COURSE**.

## 12. LE DEPART

12.1 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord] et le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord(voir § 10 des IC).

12.2 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

## 13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

13.1 Pour changer le bord suivant du parcours, le comité de course mouillera une nouvelle marque (ou déplacera la ligne d'arrivée) et enlèvera la marque d'origine aussitôt que possible. Quand lors d'un changement ultérieur, une nouvelle marque est remplacée, elle sera remplacée par une marque d'origine.

13.2 Sauf à une porte, les bateaux doivent passer entre le bateau du comité de course signalant le changement du bord suivant et la marque la plus proche, en laissant celle-ci du côté requis (ceci modifie la RCV 28.1).

## 14. L'ARRIVEE

- 14.1 La ligne d'arrivée sera entre **un mât arborant un pavillon bleu** et **le côté parcours de la marque d'arrivée** (voir § 10 des IC).
- 14.2 **Grand Prix Finish** : Quand le premier bateau termine le parcours et passe l'arrivée, le comité de course positionné en arrivée, enverra un signal sonore, les concurrents auront 10 min pour terminer la course. Les concurrents doivent alors passer la ligne d'arrivée nonobstant le nombre de tours effectués. Le pavillon bleu sera affalé à la fin de la fenêtre d'arrivée ou quand le dernier bateau finit.
- 14.3. Leur position dans la course sera établie à partir de l'ordre d'arrivée et du nombre de tours effectués.
- 14.3.1 Les bateaux qui auront effectué 3 tours seront classés devant les bateaux qui auront effectué 2 tours.
- 14.3.2 Les bateaux qui auront effectué 2 tours seront classés devant les bateaux qui auront effectué 1 tour.
- 14.3.3 Les bateaux qui auront effectué 1 tour seront classés devant les bateaux qui auront effectué 0 tour.
- 14.3.4 Les concurrents n'ayant pas coupé la ligne d'arrivée avant sa fermeture seront classés DNF. Les concurrents n'ayant pas réussi à enrouler au moins une fois la porte/marque au vent seront classés DNF. Le classement final se fera en comparant les ordres d'arrivée et le nombre de passage au vent.
- 14.4 La fenêtre d'arrivée (temps limite pour finir après l'arrivée du 1er) sera égale à 10 minutes.
- 14.5 La ligne d'arrivée sera ouverte 6 minutes après le signal de départ : tout bateau pourra alors faire le choix de ne pas faire le nombre de tours requis et franchir la ligne en mentionnant le nombre de tour qu'il aura effectué.
- 14.6 Afin de donner une indication aux coureurs, un pavillon jaune sera hissé sur le bateau comité avec un signal sonore lorsque le 1er franchira la porte au vent précédent l'arrivée.
- 14.7 [DP] Les WASZP ayant fini et n'étant pas ou plus en course, doivent s'écarter de la zone d'arrivée.

## 15. SYSTEME DE PENALITE

- 15.1 La RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.
- 15.2 L'annexe P s'applique, modifiée comme suit :
- 15.2.1 La RCV P2.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.
- 15.2.2 La RCV P2.3 ne s'applique pas et la RCV P2.2 s'applique à toute pénalité après la première.

## 16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

- 16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1 <sup>er</sup>	Fermeture de ligne après le 1er
WASZP	20 mn	30 mn	10 mn

- 16.2 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

## 17. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 17.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 60 mn, après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.
- 17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé SNBandol.
- 17.3 Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé SNBandol. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

- 17.4 Une liste des bateaux qui ont été pénalisés selon l'annexe P pour avoir enfreint la RCV 42 sera affichée.
- 17.5 En l'absence de jury, les réclamations pourront être jugées ultérieurement par une commission jury de la CRA Sud.

## **18. CLASSEMENT**

- 18.1 Une course doit être validée pour valider la compétition.
- 18.2 Courses retirées :
- (a) Quand moins de 3 courses ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses.
  - (b) Quand 3 ou plus ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

## **19. REGLES DE SECURITE**

- 19.1 *[DP] [NP]* Un élargement (sortie et retour) pourra être mis en place à la SNBandol.
- 19.2 *[DP] [NP]* Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.
- 19.3 [ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE\\_Regles\\_Seurite\\_Bateaux\\_Foils\\_0715.pdf](http://ffvoile.fr/ffv/web/ffvoile/documents/PE_Regles_Seurite_Bateaux_Foils_0715.pdf)

## **20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT**

- 20.1 *[DP]* Le remplacement de concurrents ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite préalable du comité de course ou du jury.
- 20.2 *[DP]* Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité technique ou du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

## **21. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT**

Il n'y aura pas de contrôle de jauge et d'équipement.

## **22. BATEAUX OFFICIELS**

Les bateaux officiels sont identifiés par un pavillon FLS

## **23. ACCOMPAGNATEURS**

- 23.1 *[DP] [NP]* Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les bateaux aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.
- 23.2 *[DP] [NP]* Les bateaux accompagnateurs doivent être identifiés.
- 23.3 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.
- 23.4 *[DP] [NP]* Les bateaux accompagnateurs doivent avoir à bord :
- Des gilets de sauvetage (mini 50N) portés en permanence par toutes les personnes à bord
  - Une VHF
  - Un couteau
  - Une ancre et une ligne de mouillage adaptée
  - Un bout de remorquage flottant de 10mm de diamètre et de 15m de long
  - Un dispositif de coupe circuit en cas de chute qui doit être connecté au pilote tant que le moteur est en marche.
- Les pilotes des bateaux accompagnateurs doivent se conformer à toute demande des arbitres ou des représentants de l'autorité organisatrice, particulièrement celles concernant l'assistance.
- Les bateaux accompagnateurs doivent respecter les règles de navigation en vigueur localement, en particulier le respect des limitations de vitesse dans les différentes zones.

## **24. EVACUATION DES DETRITUS**

Les détritrus peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou des accompagnateurs.

## **25. EMLACEMENTS**

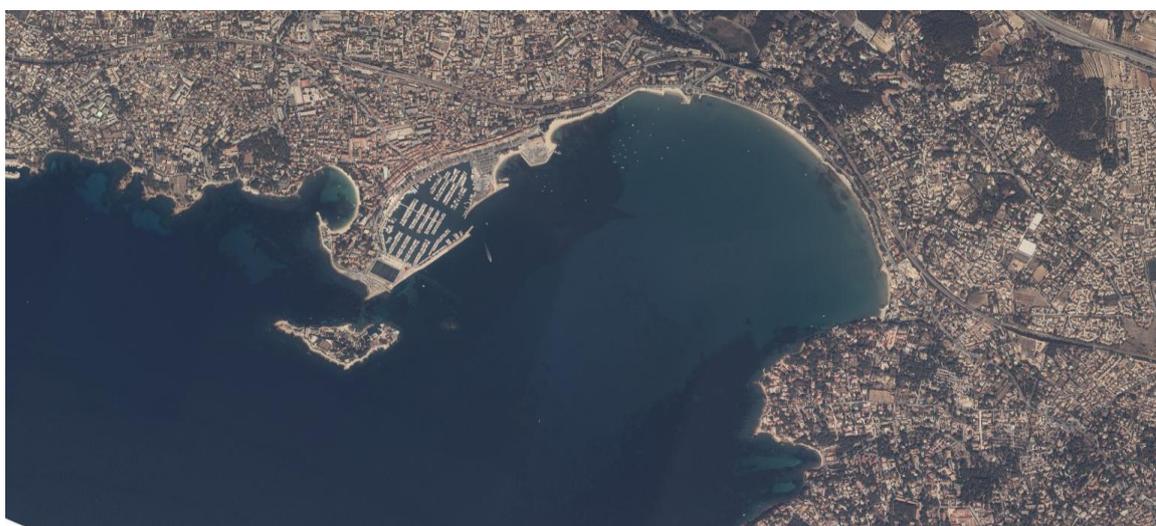
*[DP]* Les bateaux doivent être maintenus à la place qui leur a été attribuée quand ils se trouvent dans le parc à bateaux.

26. **PRIX**  
Des prix seront distribués aux trois premiers.

Arbitres désignés :  
Président-e du comité de course : Michel Cillard

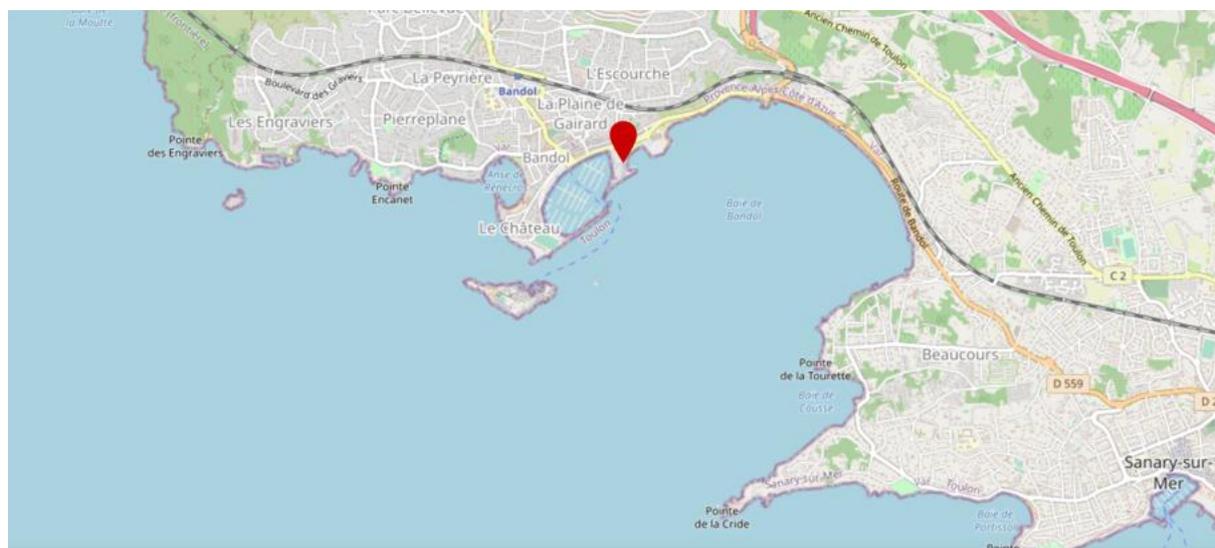
### ANNEXE ZONES DE COURSE

#### Baie de BANDOL

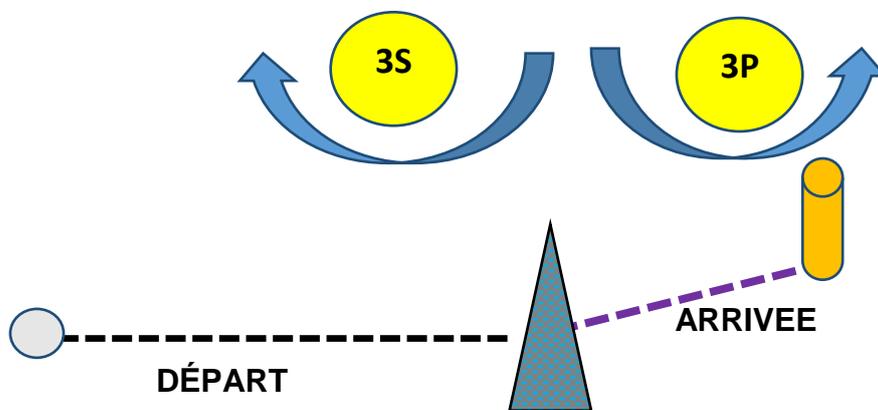
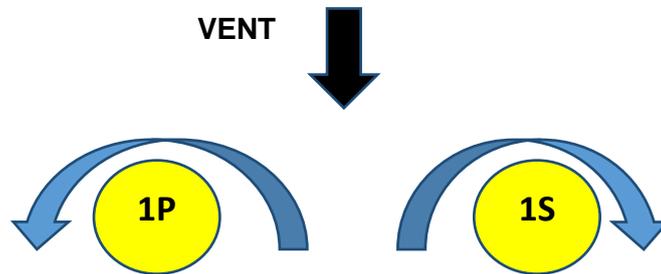


Fonds cartographiques issus de data.shom.fr

Système géodésique : WGS84, Echelle : 1: 13542



**ANNEXE PARCOURS CONSTRUIT**



**N°1: départ – 1P/1S – 3P - Arrivée**

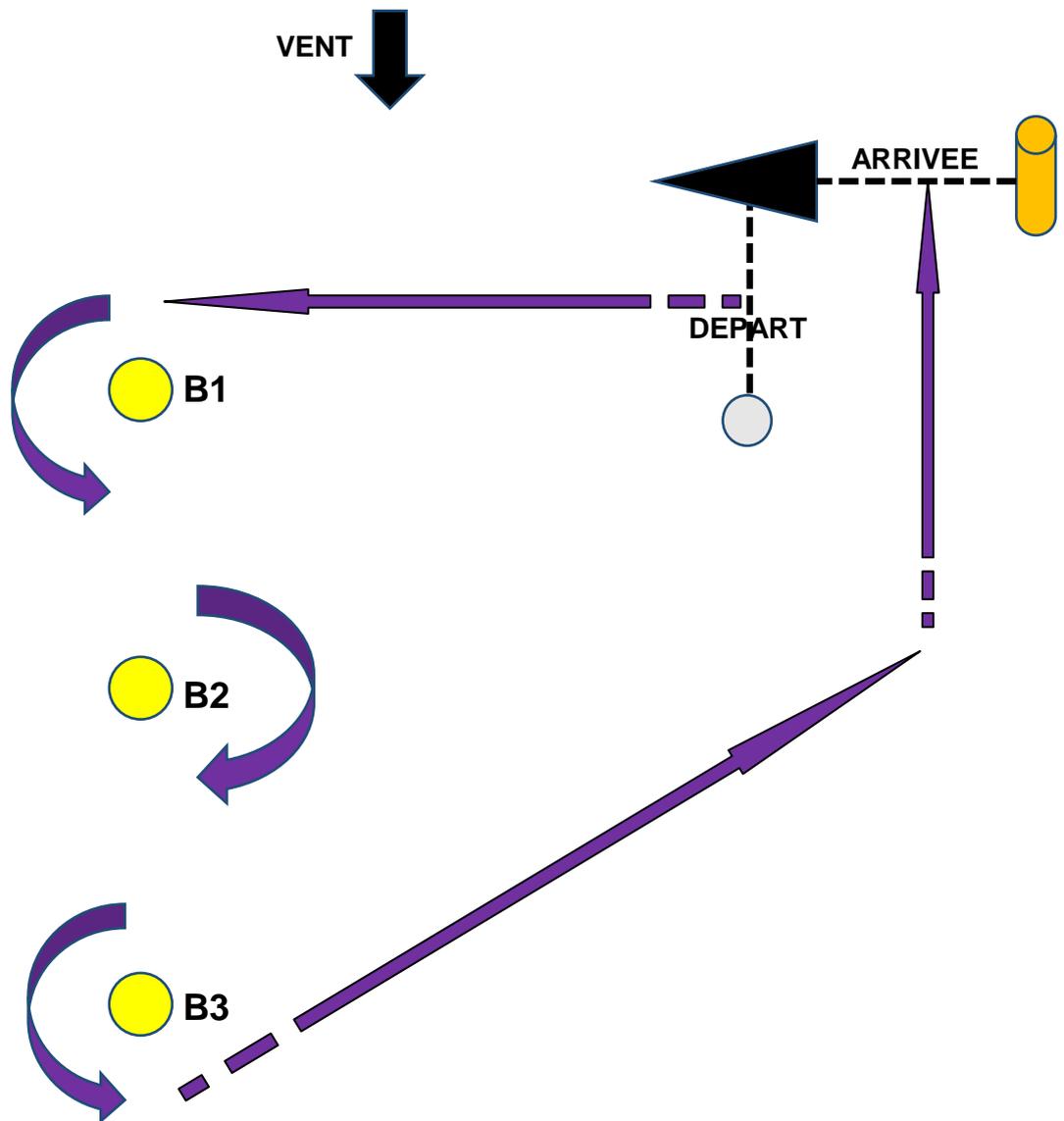
**N°2: départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P - Arrivée**

**N°3: départ – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P/3S – 1P/1S – 3P - Arrivée**

**ARRIVEE entre une bouée orange crayon et le bateau comité.**

**ANNEXE PARCOURS SLALOM :**

**PAVILLON ROUGE**



**PARCOURS SLALOM :**

**DEPART, B1, B2, B3, ARRIVEE entre une bouée orange crayon et le bateau comité.**

**Temps de course environ 10mn.**

Départ en 3mn

## ANNEXE PARCOURS : LONGUE DISTANCE

### Parcours 1



#### **PARCOURS :**

**DEPART, B1 (à babord), B2 (à babord), B3 (à tribord), B4 (à tribord), ARRIVEE.**

**LIGNE DE DEPART :** entre bateau comité et bouée blanche

**CHECKPOINT :** au passage de la B3 (ligne entre B3 et bateau comité)

**LIGNE D'ARRIVEE :** entre bateau comité et une bouée orange crayon

**Distance approximative :** 3,5 - 4 miles nautiques.

**Temps de course estimé pour le 1er :** 30 - 40mn.

## ANNEXE PARCOURS : LONGUE DISTANCE

### Parcours 2 (vent d'ouest)



**PARCOURS (2 tours):**

**DEPART, B1 (à babord), B2 (à babord), B3 (à babord), CHECKPOINT, B1 (à babord), B2 (à babord), B3 (à babord), ARRIVEE.**

**LIGNE DE DEPART :** entre bateau comité et bouée blanche

**CHECKPOINT :** entre bateau comité et bouée blanche

**LIGNE D'ARRIVEE :** entre bateau comité et bouée blanche

**Distance approximative :** 2,5 - 3 miles nautiques.

**Temps de course estimé pour le 1er :** 20 - 30mn.

## ANNEXE PROCÉDURES DE DÉPART

### 1- PARCOURS CLASSIQUE "banane" et "longue distance" PAVILLON ORANGE : 5 MN AU MOINS AVANT LE SIGNAL D'AVERTISSEMENT

PAVILLONS	TEMPS	SIGNAUX SONORES	SIGNIFICATION
CLASSE 	5 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	AVERTISSEMENT
P-U-NOIR 	4 MN	UN	PRÉPARATOIRE
P-U-NOIR 	1 MN	UN	MINUTE
CLASSE 	00 MN	UN	DÉPART
X 	5 S AU PLUS DU DÉPART	UN (obligatoire)	RAPPEL INDIVIDUEL
1 <sup>ER</sup> SUBSTITUT 	20 S AU PLUS DU DÉPART	DEUX	RAPPEL GÉNÉRAL
1 <sup>ER</sup> SUBSTITUT 	6 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	SIGNAL D'AVERTISSEMENT DANS 1MN
APERÇU 	QUAND NÉCESSAIRE	DEUX	COURSE RETARDÉE
APERÇU 	6 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	SIGNAL D'AVERTISSEMENT DANS 1MN

### 2- PARCOURS SLALOM PAVILLON ORANGE : 2 MN AU MOINS AVANT LE SIGNAL D'AVERTISSEMENT

PAVILLONS	TEMPS	SIGNAUX SONORES	SIGNIFICATION
CLASSE 	3 MN DU DÉPART DE LA COURSE	UN	AVERTISSEMENT
U-NOIR 	2 MN	UN	PRÉPARATOIRE
U-NOIR 	1 MN	UN	MINUTE
CLASSE 	00 MN	UN	DÉPART

